

# Service de l'organisation et du cheminement scolaires

## Coordonnées et répartition des programmes

### Isabelle Croze

Aide pédagogique individuelle (API)

isabelle.croze@cegep-lanaudiere.qc.ca

- (243.F0) Technologie du génie électrique – Réseaux et télécommunications
- (300.M1) Sciences humaines | Profil Entreprise
- (300.M0) Sciences humaines | Profil Individu et enjeux sociaux
- (300.M0) Sciences humaines | Profil Regards croisés sur le monde
- (410.B0) Techniques de comptabilité et de gestion
- (410.B0) Gestion de commerces
- (420.B0) Techniques de l'informatique – Conception et développement d'application

### Annie Robitaille

Aide pédagogique individuelle (API)

annie.robitaille@cegep-lanaudiere.qc.ca

- (152.B0) Gestion et technologies d'entreprise agricole
- (153.F0) Technologie de la production horticole agroenvironnementale
- (154.A0) Technologie des procédés et de la qualité des aliments | Qualité, Transformation, Nutrition
- (180.A0) Soins infirmiers
- (180.B0) Soins infirmiers pour infirmier/infirmière auxiliaire

### Julye Vézina

Aide pédagogique individuelle (API)

julye.vezina@cegep-lanaudiere.qc.ca

- (200.B1) Sciences de la nature
- (200.C1) Sciences informatiques et mathématiques
- (200.11) Sciences de la nature et musique, double DEC
- (200.12) Sciences de la nature et sciences humaines, double DEC
- (300.11) Sciences humaines et musique, double DEC
- (351.A1) Techniques d'éducation spécialisée
- (501.A0) Arts, lettres et communication et musique, double DEC
- (501.A0) Musique – profils Classique, Jazz-pop, Musique traditionnelle
- (551.AB) Techniques professionnelles de musique et chanson | Spécialisation : Interprétation

### Johanne Charest

Aide pédagogique individuelle (API)

johanne.charest@cegep-lanaudiere.qc.ca

- (081.06) Tremplin DEC
- (221.B0) Technologie du génie civil
- (500.AG) Arts, lettres et communication Option Cinéma
- (500.AH) Arts, lettres et communication Option Littérature
- (500.AL) Arts, lettres et communication Option Langues
- (510.A0) Arts visuels

